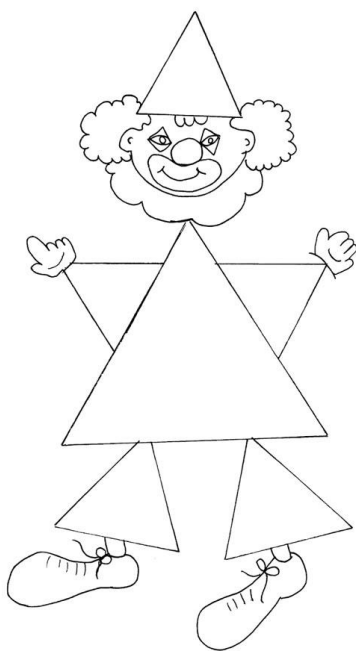


Игра: “Клоун”

Цель: развитие моторики, изучение цветов, форм, простых действий.

Детали: геометрические фигуры (из фетра с липучками и ламинированные детали).

Описание: собери клоуна из геометрических фигур(треугольники) и ламинированных деталей.

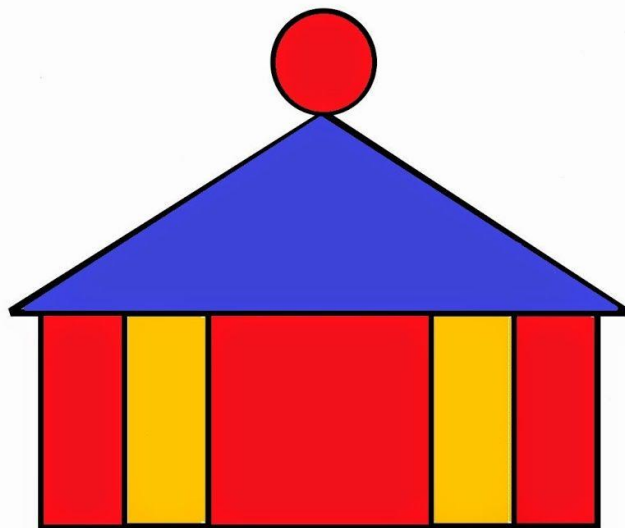


Игра: “Собери Цирк ”

Цель: развитие моторики, изучение цветов, форм, простых действий.

Детали: геометрические фигуры (из фетра с липучками).

Описание: собери цирк из геометрических фигур(круг, треугольник, прямоугольники).



Игра: “Рисуем цирк”.

Цель: развитие воображения, памяти, мелкой моторики, развитие речи, простых действий.

Детали: по выбору детей.

Описание: собери из разных фигур и ламинированных деталей цирк.



Игра: “Фокусник”.

Цель: развитие моторики, изучение цветов, форм, простых действий.

Детали: фигуры (из фетра с липучками).

Описание: собери фокусника из геометрических фигур(овал, звезды, треугольники, полуовалы, прямоугольник)



Игра: “Дорога в цирк”.

Цель: развитие мышления, внимания, логики, изучение последовательностей, простые логические цепочки.

Детали: мальчик, Цирк, стрелки (картинки ламинированные на липучках)

Описание: составь маршрут мальчика до цирка по схеме:

